

## **Pocketpop - dm Facebook Kvíz-nyereményjáték szabályzat**

A Nyereményjáték szabályzat (a továbbiakban: **Szabályzat**) vonatkozik dm Kft. (székhely: 2046 Törökbálint, Depo Pf. 4., cégjegyzékszám: 13-09-078006, a továbbiakban: **Szervező**) által szervezett Pocketpop dm Kvíz – elnevezésű nyereményjátékra, amely SXM-Network Kft., (székhely: 2636 Tésa, Petőfi utca 16.), mint a nyereményjáték lebonyolítója, (a továbbiakban: **Lebonyolító**) által üzemeltetett online felületen, azaz dm Magyarország Facebook oldalán (a továbbiakban: **Játékfelület**) érhető el.

A Játékban résztvevő jelentkező a részvétellel elfogadja a jelen Szabályzat rendelkezéseit, és magára nézve kötelezőnek ismeri el az abban foglaltakat.

### **1. A Játékban résztvevő személyek**

A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy, aki Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik, és aki a jelen Szabályzatban foglalt valamennyi feltételnek maradéktalanul megfelel, és akivel szemben nem áll fenn a Játékból történő kizárás bármely feltétele (továbbiakban: **Játékos**).

A Játékban **NEM vehetnek részt** az alábbi személyek:

- a Szervező és a Lebonyolító tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint mindezek közeli hozzátartozói;
- egyéb, a lebonyolításban közvetlenül közreműködő jogi személyek vagy jogi személyiség nélküli szervezetek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint mindezek közeli hozzátartozói.

A játékból a Lebonyolító kizárja azt a Játékost, aki bármilyen módon veszélyezteti a Játék tisztességes lebonyolítását, illetve a jelen Szabályzat mellékletét képező Adatvédelmi Tájékoztatóban (a továbbiakban: **Adatvédelmi Tájékoztató**) meghatározott hozzájárulását a Játék időtartama alatt, vagy a sorsolást megelőzően visszavonja. A kizárás tényéről a Lebonyolító a Játékosnak külön értesítést nem küld.

A Játékos kijelenti, hogy a Játékokra történő jelentkezés során megadott adatai megfelelnek a valóságnak.

### **2. A Játék leírása**

A Játékban Lebonyolító a jelen Szabályzatban meghatározott nyereményeket sorsol ki azok között, akik a Játékfelületen feltett alábbi kvízkérdésre a Játék időtartama alatt helyes választ adnak.

*Melyik gyümölcs illatú zselé található meg a kéztisztítók között?*

### **3. A Játék időtartama**

A Játék 2021. szeptember 20. és 2021. szeptember 23. között zajlik.

A Játékban részt venni, arra jelentkezni a Játék meghirdetésének időpontjától, a Játék utolsó napján 24.00 óráig lehetséges. A Játék időtartamának kezdete előtt és befejezése után érkezett jelentkezések érvénytelenek, azok a sorsoláson nem vesznek részt.

#### 4. Jelentkezés a játékra, részvételi feltételek

A Játékosok közül a nyerménysorsoláson kizárólag azok vehetnek részt, akik a jelen Szabályzatban meghatározott részvételi feltételeket együttesen és maradéktalanul teljesítik,

A Játékban azok vehetnek részt, akik

- a) a Játékfelületen az Adatvédelmi Tájékoztatóban meghatározott azonosító adataik kezeléséhez, illetve a Játékon való nyerteskénti kisorsolásuk esetére nevük nyilvánosságra hozatalához hozzájárulásukat megadva regisztrálnak, az adatok hiánytalan, valóságnak megfelelően történő megadásával, oly módon, hogy az adatok a Játékos érvényes személyazonosító okmányán szereplő adatokkal egyezők legyenek,
- b) a 2. pontban megjelölt kvízkérdésre a Játékfelületen valós azonosító adatokat tartalmazó Facebook profiljukkal belépve helyes választ adnak,
- c) mind az a) pont szerinti, mind a b) pont szerinti adatok kezelésére vonatkozó adatkezelési hozzájárulásukat fenntartják a Játék időtartama, a sorsolás, valamint a nyermény átvételének ideje alatt.

#### 5. Nyermény

A jelen játékszabályzat feltételeinek megfelelő játékosok között a Lebonyolító 10 nyertest sorsol ki, akik a játék nyerményeként a Szervező által felajánlott következő termékeket kapják:

<b>Termék + kiszereelés</b>	<b>Fogyasztói ár (2021.09.20.)</b>	<b>Darab</b>
<b>Pocketpop nyerménycsomag</b>	<b>5092 Ft</b>	<b>10</b>

A termékek értéke csomagonként: 5092 Ft

A teljes játék ideje alatt összesen 10 (fő) nyertes kerül kisorsolásra, akikkel egyidejűleg 10 darab pótnyertes kerül kisorsolásra.

A nyermény másra át nem ruházható és pénzre át nem váltható.

A nyerményekkel kapcsolatban felmerülő esetleges adókötelezettség teljesítése érdekében a Szervező, a Lebonyolító és a nyertesek kötelesek együttműködni. A nyermény átadása során (annak körülményeire tekintettel) a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 76. § (3) és (5) bekezdésében foglaltak az irányadók, azaz a verseny, vetélkedő során alkalmazandó rendelkezésekre való tekintettel, ezek után a személyi jövedelemadó bevallási és befizetési kötelezettség a kifizetőt terheli. Kifizetőnek a Szervező minősül.

A Lebonyolító az itt felsorolt nyerményeken túl további nyerményeket a Játékban nem sorsol ki.

## **6. Sorsolás**

A sorsolások **2021. szeptember 24. 13:00** órakor történnek.

A nyerteseket és pótnyerteseket a Lebonyolító saját rendszerében, egy a véletlenszerűség elvének megfelelő, hitelesített sorsolóprogram által sorsolja ki.

A sorsolás alkalmával Lebonyolító minden nyereményhez 1 fő pótnyertest is kisorsol. Amennyiben a nyertes a nyereményre nem jogosult, vagy a nyeremény kiküldéséhez szükséges adatokat nem adja meg az értesítéstől számított 5 munkanapon belül, vagy visszautasítja, a nyereményre a pótnyertes válik jogosulttá. A pótnyertes helyébe is léphet pótnyertes mindaddig, amíg a nyeremény gazdára nem talál. Amennyiben a sorban utolsó helyen álló pótnyertes sem válik jogosulttá, úgy az adott nyereménynek nincs nyertese, az a Szervező tulajdonában marad.

A már kisorsolt Játékosok a sorsolás további részében nem sorsolhatók ki újra.

## **7. Nyertesek értesítése**

A nyerteseket a Lebonyolító a Játékra történő jelentkezéskor megadott e-mail címen és játékhoz használt Facebook profilra küldött üzenetben a sorsolás napján értesíti.

A Lebonyolító a nyertes(ek) nevét feltűnteti a dm weboldalon (<https://www.dm.hu/aktualitasok/nyeremenyjatekok>) a sorsolást követő 2 munkanapon belül.

A nyeremények a Játékos által megadott címre futárszolgálattal kerülnek kiküldésre.

## **8. A nyeremények kézbesítése, átvétele**

A Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és a Szervezővel a nyeremények átvétele, illetve igénybevétele érdekében. Amennyiben a kötelezettségüknek a Lebonyolító vagy a Szervező ismételt felszólítása ellenére sem tesznek eleget, különösen, ha a nyereményt határidőben nem veszik át, és a nyeremény átvétele ezért meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át, illetve nem vehető igénybe, és a Szervezőt és a Lebonyolítót pedig az emiatt felmerült kárért semmilyen felelősség nem terheli.

A nyereménytárgyakat a Szervező a Sprinter Futárszolgálat nevében a Játékosnak a 7. pont szerinti módon megjelölt átvételi forma szerint adja át. A Szervező nem vállal azért felelősséget, ha a nyertes által helytelenül megadott cím miatt a nyeremény kézbesítése nem lehetséges.

A nyertes a nyereményt a Lebonyolítónak megküldött írásbeli nyilatkozatával visszautasíthatja. A nyeremény visszautasításáról a nyertes az okirat megküldésével haladéktalanul, de legkésőbb a sorsolást követő 3. napon belül köteles tájékoztatni a Lebonyolítót.

## 9. Felelősség

A Játékra történő jelentkezések hiányosságáért (név-, cím- vagy egyéb elírás, fiktív adatok közlése, stb.), az ezekből adódó értesítési, vagy szállítási késedelemért a Szervező és Lebonyolító nem vállalnak felelősséget. A Játékosok az általuk tévesen szolgáltatott adatokból, vagy a postafiókjuk levélfogadásra képtelen állapotából adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) Lebonyolítónak vagy Szervezőnek általában nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség, és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben kizárólag a Játékosokat terheli.

A Szervező a nyeremények minőségi hibáiért, meghibásodásáért kizárja a felelősségét, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A nyertes a nyeremény hibájával, meghibásodásával kapcsolatos igényeit nyereményekhez kapcsolódó jótállás és szavatosság keretében érvényesítheti.

A Szervező és a Lebonyolító kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékokban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért. A Játékos a Játékban történő részvétellel kifejezetten lemond a Játék lebonyolításával, a sorsolással, a nyereményekkel, a nyertesekkel kapcsolatos, a Szervezővel vagy bármely harmadik személlyel szembeni igényérvényesítésről.

A Szervező és a Lebonyolító nem vállal továbbá felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Játék, illetve a Játékot, valamint a jelen Szabályzatot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el. A Szervező és a Lebonyolító nem felel továbbá a rajta kívül álló okkal (például az Internetes hálózatban keletkezett technikai meghibásodással vagy kimaradással) összefüggésben keletkezett hibákért és ezek következményeiért.

Amennyiben a Játékos magatartása következtében vagy azzal összefüggésben harmadik személy vagy bármely hatóság illetve bíróság a Szervezővel vagy a Lebonyolítóval szemben bármilyen igényt támaszt illetve eljárást indít, a Játékos köteles minden a Szervező vagy a Lebonyolító által megkövetelt intézkedést megtenni, és a Szervezőnek és a Lebonyolítónak megtéríteni minden olyan kárt, vagyoni hátrányt és költséget, ami azokat a Játékos bármely jogellenes magatartása miatt vagy azzal összefüggésben éri.

## 10. Egyéb rendelkezések

A Szervező fenntartja magának a jogot a jelen Szabályzat megváltoztatására.

A Szabályzat a Játék időtartama alatt elérhető a játékelületen, valamint a sorsolást követő 90 napig a <https://www.dm.hu/aktualitasok/nyeremenyjatekok> oldalon.

Amennyiben a játékkal kapcsolatban kérdést kíván feltenni, írjon a Játékra történő jelentkezéskor megadott e-mail címről az [dmjatek@adamic.hu](mailto:dmjatek@adamic.hu) e-mail címre! Kérjük, hogy a levélben tüntesse fel a Játék elnevezését.

Kelt: Érd, 2021. szeptember 20.

## **Adatvédelmi tájékoztató a Pocketpop - dm Kvíz elnevezésű nyereményjáték lebonyolítása során kezelt személyes adatokról**

Az alábbi tájékoztató azt a célt szolgálja, hogy Ön a személyes adatainak a dm Kft. által a Pocketpop - dm Kvíz nyereményjáték lebonyolításához szükséges kezelésével kapcsolatos minden fontos információt megismerhessen.

### **Mit és miért kezelünk?**

A játék során személyes adatai közül

- a) kapcsolattartási adatként az Ön nevét, e-mail címét,
- b) a nyereményjátékban való részvételi jogosultságot igazoló adatként az Ön Facebook azonosítóját (Facebook ID), valamint a nyereményjáték során feltett kvízkérdésre adott válaszokat, illetve a nagykorúság és cselekvőképesség ellenőrzésének céljából az Ön születési évét és lakóhelyének, illetve tartózkodási helyének címét.
- c) a nyeremény átadáshoz szükséges folyamat miatt az Ön által megadott postai címét és telefonszámát.

Az adatkezelés célja az a) és b) pont alapján kezelt adatok tekintetében a játékban való részvétel feltételeinek ellenőrzése, a sorsolás lebonyolítása, a nyertesek értesítése, a nyeremények átvételének lehetővé tétele, míg a c) pont alapján kezelt adatok esetében a nyeremények átvételének lehetővé tétele.

Az adatkezelés további célja emellett abban az esetben, ha Ön a játék nyertese lesz,

- a) az Ön neve tekintetében a nyertes személyének nyilvános – a sorsolás tisztaságának igazolását biztosító – bejelentése,
- b) az Ön neve, lakóhelye vagy tartózkodási helye, illetve a nyeremény értéke tekintetében az adózás rendjéről szóló 2017. évi CL. törvényen, a számvitelről szóló 2000. évi C. törvényen és a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvényen alapuló törvényi kötelezettségek teljesítése.

Az adatkezelés jogalapja az Ön – a SXM-Network Kft. által üzemeltetett a dm Magyarország Facebook oldalon (a továbbiakban: Játékfelület) történt regisztrációval, illetve a nyereményjátékban való részvételi jogosultságot igazoló adatok feltöltésével kifejezett – hozzájárulása, valamint a dm Kft., mint a játék szervezője azon jogos érdeke, hogy a játék lebonyolításával kapcsolatban esetleg az Ön magatartása miatt Önnel vagy mással szemben felmerülő jogi igényeit érvényesítse.

Adatainak kezelése a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016. április 17-i 2016/679/EU európai parlamenti és tanácsi rendelet (általános adatvédelmi rendelet), valamint az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.) alapján történik.

### **Ki fér hozzá az Ön adataihoz?**

A rögzített adatok mindegyike tekintetében az adatkezelő a dm Kft. (2046 Törökbálint, Depo pf. 4., cégjegyzékszám: 13-09-078006)

Az adatkezelő e tevékenysége során adatfeldolgozóként igénybe veszi

- a) a játékot lebonyolító SXM-Network Kft., (székhely: 2636 Tésa, Petőfi utca 16.) amely a Játékfelületeket üzemelteti és a játékkal összefüggésben Önnel a kapcsolatot tartja.

b) Felhívjuk figyelmét, hogy a Játékfelületen Ön által rögzített adatoknak önálló, a dm Kft.-től független adatkezelője a Facebook Inc. (székhely: 1601 S. California Ave. Palo Alto, CA 94304) is, amely részese az Egyesült Államok Kereskedelmi Minisztériumánál tanúsított, az EU-USA közötti „Adatvédelmi pajzs” keretrendszernek. A Facebook Inc.-nek a Facebook közösségi portálon kezelt személyes adatokra vonatkozó adatkezelési tájékoztatóját az alábbi elérhetőségen érheti el:

<https://www.facebook.com/privacy/explanation>

c) A nyeremények kézbesítésének céljából a Sprinter Futárszolgálat Kft. (Székhely: 1097 Budapest, Táblás utca 39., Cg. 01-09-660447, adószám: 12263840-2-43, levelezési cím: 1725 Budapest, Pf.: 117., honlap: [www.sprinter.hu](http://www.sprinter.hu)).

Az adatfeldolgozók az adatok kezeléséhez további adatfeldolgozót is igénybe vehetnek: adatkezelésükről részletesen az alábbi tájékoztatókból tájékozódhat.

A nyertesek nevét a sorsolást követően a dm Kft. nyilvánosságra hozza.

A nyertesek azonosító adatai az adózás rendjéről szóló 2017. évi CL. törvényben és a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvényben meghatározott körben és esetekben az adóhatóság részére átadásra kerülhetnek.

### **Milyen szervezési és biztonsági intézkedéseket alkalmazunk azok védelmében?**

Az Ön adataihoz csak az adatkezelők és az adatfeldolgozók feladatkörrel rendelkező munkavállalói férnek hozzá. A dm Kft. a SXM-Network Kft. mint adatfeldolgozó útján az Ön személyes adatait a jelszóval és titkosítással védett Játékfelületen kezeli, és ezeket az adatokat más informatikai rendszerekben nem teszi elérhetővé.

### **Meddig kezeljük az Ön adatait?**

A személyes adatokat a dm Kft. az Ön által történt feltöltésüktől

- a) a nyertesek kisorsolását követő 90 nap végéig,
- b) a nyertesek esetében a nyeremény átvételétől számított nyolcadik év végéig kezeli, míg
- c) abban az esetben, ha a dm Kft. az Ön magatartása miatt Önnel vagy mással szemben jogi igényt érvényesít, az igény elévüléséig kezeli.

### **Kérheti-e Ön adatai törlését, helyesbítését?**

Ön az adatok kezeléséhez adott hozzájárulását a sorsolásig bármikor visszavonhatja: ebben az esetben az Ön adatait a játékból való egyidejű kizárása mellett töröljük. Hozzájárulását a sorsolást követően, de a nyeremény átvétele előtt is visszavonhatja: az adatokat ebben az esetben is töröljük, ugyanakkor ebben az esetben úgy tekintjük, hogy Ön a nyereményről lemondott.

Végül hozzájárulásának visszavonása esetén is tovább kezeli adatait a dm Kft. abban az esetben, ha dm Kft. az Ön magatartása miatt Önnel vagy mással szemben jogi igényt érvényesít vagy vele szemben más az Ön magatartása miatt jogi igényt érvényesít. Amennyiben ez utóbbi adatkezelésre sor kerülne, úgy erről a dm Kft. Önt értesíti, Önnek pedig joga lesz arra, hogy ez ellen az adatkezelés ellen a saját helyzetével kapcsolatos okokból bármikor tiltakozzon. Tiltakozás esetén az Ön adatainak további kezeléséhez a dm Kft.-nek azt kell majd bizonyítania, hogy az adatkezelést olyan kényszerítő erejű jogos okok indokolják, amelyek elsőbbséget élveznek az Ön érdekeivel, jogaival és szabadságaival szemben, vagy amelyek jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez kapcsolódnak.

Téves adatrögzítés vagy adataiban beálló változás esetén természetesen kérheti a kezelt adatok helyesbítését.

### **Hogyan férhet hozzá a személyes adataival kapcsolatos információkhoz?**

Ön tájékoztatást kérhet tőlünk arról, hogy mely személyes adatait milyen célból, milyen módon kezeljük, valamint másolatot kérhet azon személyes adatokról, amelyeket kezelünk. E kéréseit ingyenesen teljesítjük.

Rendelkezési és hozzáférési jogait – éppen adatainak védelme érdekében – csak előzetes azonosítást követően tudjuk biztosítani. Ezért kérjük, hogy az adatkezeléssel összefüggő kéréseit, nyilatkozatait, panaszait az adatvedelem@dm.hu emailcímen a Játékfelületen megadott regisztrációs emailcíméről küldött e-mailben vagy a Játékfelületen a regisztrációnál használt Facebook profilról küldött üzenetben jelentse be, vagy ha ez valamilyen oknál fogva nem lenne lehetséges, akkor a fenti emailcímen vagy a 06-80-368 386-os telefonszámon jelezze felénk. Utóbbi esetben jogainak gyakorlásához szükség lesz személyazonosságának igazolására.

Ön emellett személyes adatainak jogellenes kezelése, illetve az információs önrendelkezési jogához kapcsolódó jogainak sérelme miatt a Fővárosi Törvényszékhez (1055 Budapest, Markó u. 27. Levelezési cím: 1363 Bp. Pf. 16.) vagy az Ön lakóhelye szerint illetékes törvényszékhez keresetet nyújthat be, illetve a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; levelezési cím: 1363 Budapest, Pf. 9., telefon: +36-1-391-1400; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)) fordulhat.